

Zahlenjagd

Für 1-6 Personen | etwa 10-15 Minuten | 2 Würfel + Stifte

Das Ziel. Sammle auf deinem Blatt die Zahlen 1 bis 12. Jede Zahl darfst du nur einmal markieren. Am Ende zählt die Summe deiner markierten Zahlen.

Vorbereitung. Jede Person erhält einen Ausdruck von Seite 2 und einen Stift. Ihr spielt genau 12 gemeinsame Runden. Eine Person würfelt in Runde 1; danach gebt ihr die Würfel reihum weiter. Alle nutzen in jeder Runde denselben Wurf.

1. Einmal würfeln. Würfle beide Würfel genau einmal. Es wird nicht nachgewürfelt. Alle tragen die beiden Augenzahlen in der aktuellen Tabellenzeile ein.

2. Zwei Möglichkeiten berechnen. Addiere die Augenzahlen. Ziehe außerdem die kleinere von der größeren Zahl ab. Die Differenz 0 kann nicht gesammelt werden. Tragt Summe und Differenz in die Tabelle ein.

3. Eine Zahl auswählen. Jede Person entscheidet für sich: Markiere entweder die Summe oder die positive Differenz, sofern diese Zahl bei dir noch frei ist. Du darfst genau eine der verfügbaren Zahlen markieren. Sind beide Zahlen schon markiert oder ist nur die Differenz 0 übrig, markierst du nichts.

4. Punkte notieren. Schreibe die gewählte Zahl in die Spalte „Meine Zahl“. Sie zählt genau so viele Punkte, wie sie groß ist. Ohne neue Zahl trägst du einen Strich und 0 Punkte ein. Warte, bis alle fertig sind; dann beginnt die nächste Runde.

Beispiel: Die Würfel zeigen 5 und 2. Summe: 7. Differenz: 3. Du darfst die 7 **oder** die 3 markieren. Ist die 7 bereits markiert, musst du die noch freie 3 wählen. Sind beide belegt, gibt es 0 Punkte. Bei 4 und 4 ist nur die 8 möglich.

Spielende. Nach Runde 12 addiert ihr eure Punkte. Die höchste Summe gewinnt; bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner. Zur Kontrolle muss die Punktesumme genau der Summe der markierten Zahlen entsprechen. Alle zwölf Zahlen zusammen ergeben höchstens 78 Punkte.

Allein spielen. Die Regeln bleiben gleich. Notiere dein Ergebnis und versuche beim nächsten Spiel, mehr Punkte zu erreichen.

Zahlenjagd

Mein Spielbogen | 12 gemeinsame Würfe | Summe oder positive Differenz wählen

Name: _____ Datum: _____

Meine gesammelten Zahlen

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12

Pro Runde höchstens eine freie Zahl einkreisen.

Runde	Würfel A / B	Summe	Differenz	Meine Zahl	Punkte
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					

GESAMT: _____ Punkte

Kontrolle: Summe aller markierten Zahlen = _____

Merken: Zwei gleiche Würfel ergeben die Differenz 0. Eine 0 ist keine sammelbare Zahl. Jede Zahl zählt nur einmal. Vollständige Regeln: Seite 1.