

Würfelblock Klassik

Für 2-6 Personen | etwa 20-40 Minuten | 5 Würfel + Stifte

Vorbereitung. Druckt Seite 2 einmal aus und tragt eure Namen ein. Bestimmt, wer beginnt; danach spielt ihr reihum. Jede Person hat 13 Züge und füllt pro Zug genau eine der 13 Wertungskategorien.

Dein Zug. Würfle zuerst alle fünf Würfel. Du darfst insgesamt höchstens dreimal würfeln. Vor dem zweiten und dritten Wurf entscheidest du neu, welche Würfel du behältst und welche du erneut wirfst. Auch zuvor behaltene Würfel dürfen wieder mitwürfeln. Du darfst früher aufhören.

Eintragen. Wähle nach deinem letzten Wurf genau eine noch freie Wertungskategorie. Trage die passenden Punkte ein. Erfüllst du die Bedingung nicht, trägst du dort 0 ein. Eine belegte Kategorie bleibt unverändert. Summen- und Bonuszeilen sind keine eigenen Züge.

So werden die Würfel gewertet

Kategorie	Bedingung und Punkte
Einer bis Sechser	Nur Würfel mit der jeweiligen Zahl addieren. Beispiel: 2, 2, 2, 4, 6 ergeben bei Zweiern 6 Punkte.
Dreierpasch	Mindestens 3 gleiche Würfel: alle 5 Würfel addieren.
Viererpasch	Mindestens 4 gleiche Würfel: alle 5 Würfel addieren.
Volles Haus	Genau 3 gleiche + 2 andere gleiche Würfel: 25 Punkte. Fünf gleiche zählen hier nicht.
Kleine Straße	Mindestens 4 aufeinanderfolgende Zahlen: 30 Punkte. Beispiel: 1, 2, 3, 4, 4.
Große Straße	5 aufeinanderfolgende Zahlen (1-5 oder 2-6): 40 Punkte.
Fünf Gleiche	Alle 5 Würfel gleich: 50 Punkte. Keine Zusatzboni.
Chance	Immer erlaubt: alle 5 Würfel addieren.

Bonus und Ende. Addiert die Einer bis Sechser. Ab 63 Punkten gibt es 35 Bonuspunkte, sonst 0. Addiert danach den oberen Teil inklusive Bonus und den unteren Teil. Nach 13 Zügen pro Person gewinnt die höchste Gesamtsumme; bei Gleichstand teilt ihr euch den Sieg.

Würfelblock Klassik

Wertungsbogen | ein Blatt für bis zu 6 Personen | bei Bedarf erneut ausdrucken

Name						
Einer						
Zweier						
Dreier						
Vierer						
Fünfer						
Sechser						
Summe Einer bis Sechser						
Bonus: 35 ab 63, sonst 0						
OBEN inklusive Bonus						
Dreierpasch						
Viererpasch						
Volles Haus: 25						
Kleine Straße: 30						
Große Straße: 40						
Fünf Gleiche: 50						
Chance						
UNTEN: letzte 7 Kategorien						
GESAMT: OBEN + UNTEN						

Kurzregel: Bis zu 3 Würfe je Zug. Danach eine freie Kategorie ausfüllen; falls nötig 0. Jede Person spielt 13 Züge. Vollständige Regeln stehen auf Seite 1.